| LCOV - code coverage report |
| --- |
|  |
| | Current view: | [top level](http://docs.google.com/index.html) - [TFLayers/include](http://docs.google.com/index.html) - TFLayers.h (source / [functions](http://docs.google.com/TFLayers.h.func.html)) |  |  | Hit | Total | Coverage | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | Test: | EBM9K Converter Coverage Report |  | Lines: | 5 | 6 | 83.3 % | | Date: | 2012-03-23 |  | Functions: | 0 | 0 | - | | Legend: | Lines: hit not hit | Branches: + taken - not taken # not executed |  | Branches: | 14 | 16 | 87.5 % | |  | |
|  |

|  |
| --- |
| Branch data Line data Source code  1 : : #ifndef NFT\_TFLAYERS\_H  2 : : #define NFT\_TFLAYERS\_H  3 : :   4 : :   5 : : #include <stdint.h>  6 : : #include <boost/thread.hpp>  7 : :   8 : : #include "ShotInsertionStatus.h"  9 : : #include "TF.h"  10 : : #include "ThreadID.h"  11 : : #include "Memory.h"  12 : :   13 : : namespace nft { struct TFInfo; }   14 : : namespace nft { class SimplePattern; }   15 : : namespace nft { class TF; }   16 : :   17 : : namespace nft {  18 : :   19 : : class TFLayers : public NftNewDeleteBase {  20 : : public:  21 : : typedef boost::function<void (const TFInfo &) > TFDistributionHandler;  22 : : typedef TF::Pointer TFRows;  23 : : typedef TFRows \* TFColumn;  24 : : typedef TFColumn \* TFLayer;  25 : : typedef std::list<TF::Pointer> TFList;  26 : : typedef TFLayers \* Pointer;  27 : :   28 : : public:  29 : :   30 : : inline int32\_t  31 : : getTFSizeX() const;  32 : :   33 : : void  34 : : setTFSizeX(int32\_t inTfSizeX);  35 : :   36 : : inline int32\_t  37 : : getTFSizeY() const;  38 : :   39 : : void  40 : : setTFSizeY(int32\_t inTfSizeY);  41 : :   42 : : inline uint16\_t  43 : : getNumberOfTFX() const;  44 : :   45 : : void  46 : : setNumberOfTFX(uint16\_t inNumberOfTFX);  47 : :   48 : : inline uint16\_t  49 : : getNumberOfTFY() const;  50 : :   51 : : void  52 : : setNumberOfTFY(uint16\_t inNumberOfTFY);  53 : :   54 : : inline int64\_t  55 : : getLayerLocationX() const;  56 : :   57 : : void  58 : : setLayerLocationX(int64\_t inLocationX);  59 : :   60 : : inline int64\_t  61 : : getLayerLocationY() const;  62 : :   63 : : void  64 : : setLayerLocationY(int64\_t inLayerLocationY);  65 : :   66 : : void  67 : : setMaxIndex(uint32\_t inMaxInd);  68 : :   69 : : void  70 : : setMinIndex(uint32\_t inMinIndex);  71 : :   72 : : TF::Pointer  73 : : getTFForPattern(const SimplePattern & inPattern,  74 : : const PatternPosition & inPosition,  75 : : ThreadID inThreadID,  76 : : uint32\_t inLayerNo ) throw(DPL::Error \*);  77 : :   78 : : void  79 : : registerTFDistributionHandler(const TFDistributionHandler & inHandler);  80 : :   81 : : void   82 : : releaseTF(TF::Pointer inTF, bool cache = true);  83 : :   84 : : void  85 : : releaseTFLayers();  86 : :   87 : : TFLayers();  88 : :   89 : : TFLayers(const TFLayers & source);  90 : :   91 : : ~TFLayers();  92 : :   93 : : TFLayers &  94 : : operator=(const TFLayers & source);  95 : :   96 : : private:  97 : : void  98 : : calculateIndices(const PatternPosition &inShot,  99 : : int64\_t &outIndexX,  100 : : int64\_t &outIndexY);  101 : :   102 : : void  103 : : addColumnToUnusedList(TFColumn inMemInfo);  104 : :   105 : : TF\*  106 : : getTFColumnFromUnusedList();  107 : :   108 : : uint16\_t mNumberOfTFX;  109 : : uint16\_t mNumberOfTFY;  110 : : int32\_t mTFSizeX;  111 : : int32\_t mTFSizeY;  112 : : int64\_t mLayerLocationX;  113 : : int64\_t mLayerLocationY;  114 : : uint32\_t mMaxIndex; //DELAYED\_MODE::UNUSED  115 : : uint32\_t mMinIndex; //DELAYED\_MODE::UNUSED  116 : : TFLayer mLayers[6];  117 : : TFDistributionHandler mHandler;  118 : : boost::mutex mMutex;  119 : :   120 : : //MEMORY REUSE  121 : : std::list<TFColumn> mUnusedTFColumns; //UNUSED FOR NOW  122 : : TFList mUnusedTFs;  123 : : int64\_t mOldCol;   124 : : int64\_t mOldRow;   125 : : PatternCode mOldCode;  126 : : TF::Pointer mOldTF;  127 : : };  128 : :   129 : : inline int32\_t  130 : 15753 : TFLayers::getTFSizeX() const {  131 : : return mTFSizeX;  132 : : }  133 : :   134 : : inline int32\_t  135 : 0 : TFLayers::getTFSizeY() const {  136 : : return mTFSizeY;  137 : : }  138 : :   139 : : inline uint16\_t  140 [ + - ][ + + ]: 130766 : TFLayers::getNumberOfTFX() const {  [ + + ]  141 : : return mNumberOfTFX;  142 : : }  143 : :   144 : : inline uint16\_t  145 [ + - ][ + + ]: 413286 : TFLayers::getNumberOfTFY() const {  [ + + ]  146 : : return mNumberOfTFY;  147 : : }  148 : :   149 : : inline int64\_t  150 [ + + ]: 41577 : TFLayers::getLayerLocationX() const {  151 : : return mLayerLocationX;  152 : : }  153 : :   154 : : inline int64\_t  155 [ + + ]: 41564 : TFLayers::getLayerLocationY() const {  156 : : return mLayerLocationY;  157 : : }  158 : :   159 : : } // namespace nft  160 : : #endif |

|  |
| --- |
| Generated by: [LCOV version 1.9](http://ltp.sourceforge.net/coverage/lcov.php) |